

MANUAL FUTURE NOVA

DETUMANDO, S.L.
Ponte Codesal, 1 Bajo - 32005 - Ourense

WWW,DETUMANDO.COM

FUTURE NOVA

Programador de mandos a distancia para garajes



Este programador permite identificar, programar, generar, guardar y duplicar mandos a distancia de garajes. Identifica el tipo de mando y su frecuencia a partir de la transmisión recibida. Puede guardar esa frecuencia y código de los mandos analizados.

Lanzamos al mercado esta primera entrega de la FUTURE NOVA Versión 1.0 en enero 2020. Se trata de la primera versión y sobre ella iremos incorporando mejoras y actualizaciones. El cliente que adquiera este producto en cualquier momento tendrá derecho a las actualizaciones gratuitamente.

Nuestro equipo de desarrollo seguirá investigando la manera de añadir mejoras y se irán sumando a las versiones posteriores.

Cualquier novedad de software o hardware se aplicará a las nuevas versiones y a petición del cliente, se añadirá igualmente a la suya sin coste alguno por ello. Igualmente, como cualquier producto DTM, la FUTURE NOVA, dispone de garantía de por vida, tanto para reparaciones como para sustitución de componentes dañados o averiados, excepto caja exterior o maletín.

Cada unidad va provista de un precinto de seguridad con número de serie único que no deberá ser manipulado por el cliente. Si dicho precinto no estuviera o fuese manipulado, dicha unidad perdería cualquier derecho sobre la garantía o reparación gratuita.

Contenido del maletín

- Maquina FUTURE NOVA.
- Cable de programación HDMI.
- Cable alimentación USB.
- Enchufe pared USB/220V
- Power bank para alimentación portátil
- Conector de programación P3 de 3 pines.
- Conector de programación P5 de 5 pines.
- Destornillador cerámico.
- Destornillador estrella.
- Conectores de adaptación de 3 y 5 pines.

Características generales

El frecuencímetro mostrará la frecuencia de la señal recibida en un rango de 250 MHz a 900 MHz.

Podremos leer el contenido de algunas memorias de los principales receptores.

Se podrán generar y/o duplicar mandos de código fijo o Rolling code cubriendo el 90% de los modelos del mercado Europeo. Igualmente, Rolling Code/evolutivos de generación GO.

Igualmente se podrán duplicar mandos con frecuencia de cuarzo de entre 30 MHz y 40MHz, aunque ésta no se muestre en la pantalla.

Dispone de una pantalla de 5 pulgadas donde podremos ver los resultados de la identificación y duplicado.

Se trata de un dispositivo sencillo pero muy versátil. Cada pantalla nos irá guiando en el siguiente paso del proceso.



Instrucciones de utilización

En la propia pantalla, la máquina nos irá indicando las diferentes opciones y pasos a seguir facilitándonos el manejo de la misma. Aun así veremos cada función una por una.



- Conectaremos el cable de alimentación USB a la máquina y al conector de 220V, al Power Bank, al PC o al cargador del mechero de coche.
- Igualmente, conectaremos el cable HDMI por el lado giratorio a la máquina. En este cable es en el cual conectaremos los conectores P3 y P5 dependiendo del mando que vayamos a utilizar:
- P3 para todos los modelos. No tiene posición. Simplemente hacer coincidir los 3 pines en los agujeros centrales del conector, dejando libre los dos agujeros de los extremos.
- P5 para DTM-ROLL



Colocaremos los conectores de la siguiente manera según la carcasa de los mandos.



El conector P3 no tiene posición.

Sin embargo P5 que es solo para los DTM-ROLL, su parte gruesa debe de estar hacia arriba como se aprecia en las imágenes. Para las carcasas antiguas como las fotos inferiores, se incluyen dos pequeños adaptadores de 3 y 5 pines. Esto no es necesario en las carcasas nuevas.



EMPEZAMOS!

Encenderemos la maquina con el botón 0 / I de la parte posterior.

Tras mostrarnos la versión del firmware, aparecerá la pantalla inicial. **OJO, la pantalla no es táctil.**

Nos desplazaremos con las flechas por los diferentes iconos, pulsando en **OK** cuando se ilumine con recuadro rojo el icono deseado. Si quisiéramos volver al menú anterior, simplemente pulsaremos sobre la flecha **ESC**.



En la pestaña **ANALIZAR MANDO** transmitimos con un mando sobre la zona indicada como **TX AREA** en la parte derecha de la máquina. Inmediatamente en pantalla se nos mostrará el resultado de la lectura y las características principales del mando leído.

En estas imágenes vemos un ejemplo de analizar un Rolling Code y un código fijo.



Desde esta pantalla podremos acceder a las funciones **COPIAR FIJO EN DTM-2 o DTM-H6, COPIAR FIJO CON DTM-HUGO, GUARDAR TRANSMISIÓN o IDENTIFICAR.**

Cómo podemos ver en la imagen superior derecha, al detectar un mando de código fijo, ya no nos da la opción de identificar.

Directamente nos muestra los datos en la pantalla. Sin embargo, al detectar un mando ROLLING CODE, pulsando sobre la tecla OK, accederemos a IDENTIFICAR MANDO y se utilizará para conocer más detalles sobre la transmisión recibida. Podemos verlo en la imagen.

DUPLICAR CÓDIGO FIJO CON DTM-2 O DTM-H6

- 1- Seleccionamos la opción ANALIZAR MANDO, pulsamos OK.
- 2- Pulsamos la flecha hacia arriba ↑ para copiar en un DTM-2 o un DTM-H6 según la frecuencia que tenga el mando a duplicar.
- 3- Conectamos el mando DTM a la sonda de 3 pines (los 3 pines deben estar conectados al adaptador P3 – ver imagen 1). Si usamos la carcasa antigua se debe conectar el pequeño adaptador de 3 pines – ver imagen 2.
- 4- Al conectar la sonda, la luz del mando DTM se encenderá, pulsamos el botón donde queremos guardar el código. El led parpadeará dos veces y se apagará.
- 5- Transmitimos con el mando a copiar hasta que la luz del mando DTM parpadee.
- 6- Pulsamos la tecla ESC al finalizar el proceso.
- 7- Comprobamos que el mando DTM esté correctamente duplicado.



DUPLICAR CÓDIGO FIJO CON DTM-HUGO

- 1- Seleccionamos la opción ANALIZAR MANDO, pulsamos OK.
- 2- Pulsamos la flecha hacia abajo ↓ para copiar en un DTM-HUGO.
- 3- Seleccionamos en pantalla, el botón en el cual queremos programar el código y pulsamos OK.
- 4- Seleccionamos la opción LEER FRECUENCIA y le damos OK.
- 5- Transmitimos con el mando que queremos duplicar hasta que aparezca la frecuencia del mismo, pulsamos OK.
- 6- Conectamos el mando DTM a la sonda de 3 pines (los 3 pines deben estar conectados al adaptador P3 – ver imagen 1). Si usamos la carcasa antigua se debe conectar el pequeño adaptador de 3 pines – ver imagen 2. A continuación pulsamos OK.
- 7- Transmitimos con el mando a copiar hasta que la luz del mando DTM parpadee.
- 8- Pulsamos la tecla ESC al finalizar el proceso.
- 9- Comprobamos que el mando DTM esté correctamente duplicado.

Si al duplicar un mando comprobamos que la frecuencia no es la misma que el mando original (en el caso de frecuencias variables) en el PASO 4 seleccionamos la opción ELEGIR FRECUENCIA y pulsamos OK. A continuación con las teclas ↑ ↓ → ← introducimos manualmente la frecuencia del mando que queremos duplicar y pulsamos OK. Volvemos al PASO 6 y seguimos con los procedimientos indicados. Igualmente en esa misma pantalla, tendremos la opción de elegir entre 433 o 868 MHz en vez de llegar a esas frecuencias con la flechas.texto



DUPLICAR ROLLING CODE CON DTM-ROLL

1. En la pantalla principal, elegimos la función "analizar mando" pulsando la tecla OK.

2. Transmitir con el mando que queremos duplicar en la parte izquierda "TX AREA".

3. En pantalla nos indica que la transmisión que hicimos, pertenece a un mando ROLLING CODE. A continuación, pulsamos OK para aceptar la función "identificar".

4. Seguidamente, nos dice que modelo de mando es. Pulsamos OK, para continuar.

5. En este paso, nos da diferentes opciones para el duplicado. Como es un Rolling Code, volvemos a pulsar OK, para duplicar Rolling Code

6. Entramos en un menú en el que elegiremos la opción más adecuada a nuestra duplicación. En este caso, yo voy a elegir "ALEATORIO CON DTM-ROLL".

7. Nos aparece el mensaje: "CONECTE EL MANDO DTM-ROLL A LA SONDA Y A CONTINUACIÓN PULSE OK". Seguimos ese paso. La sonda se conecta como indico en la imagen. Siempre la marquita P5 para arriba.

8. A continuación, nos indica el resultado de la programación. PROGRAMACIÓN OK.



Ya tenemos el duplicado hecho. Recomendamos realizar comprobaciones, como analizar e identificar el mando duplicado y que nos coincida con el que usamos para la copia.

DUPLICAR ROLLING CODE CON DTM-HUGO

1. En la pantalla principal, elegimos la función "analizar mando" pulsando la tecla OK.
2. Transmitir con el mando que queremos duplicar en la parte izquierda "TX AREA".
3. En pantalla nos indica que la transmisión que hicimos, pertenece a un mando ROLLING CODE. A continuación, pulsamos OK para aceptar la función "identificar".
4. Seguidamente, nos dice que modelo de mando es. Pulsamos OK, para continuar.
5. En este paso, nos da diferentes opciones para el duplicado. Como es un Rolling Code, volvemos a pulsar OK, para duplicar Rolling Code.
6. Entramos en un menú en el que elegiremos la opción más adecuada a nuestra duplicación. En este caso, yo voy a elegir "ALEATORIO CON DTM-HUGO".
7. En la pantalla nos aparecen diferentes opciones.

Vamos a ir por pasos:

BOTÓN A COPIAR

en este caso elijo el BOTÓN 1

FRECUENCIA

en la pantalla principal leemos la frecuencia

CANAL

Puede ser modificado según las necesidades del duplicado.

8. Nos aparece el mensaje: "CONECTE EL MANDO DTM-HUGO A LA SONDA Y A CONTINUACIÓN PULSE OK". En la sonda P3, colocaremos el adaptador de 3 pines y conectamos el mando.

9. A continuación, nos indica el resultado de la programación. PROGRAMACIÓN OK.

Ya tenemos el duplicado hecho. Recomendamos realizar comprobaciones, como analizar e identificar el mando duplicado y que nos coincida con el que usamos para la copia.



LEER FRECUENCIA

En esta función, al transmitir con un mando, la pantalla nos mostrará la frecuencia en la que opera el mismo



GENERAR MANDO

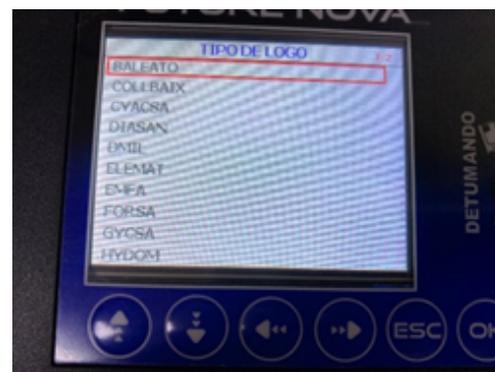
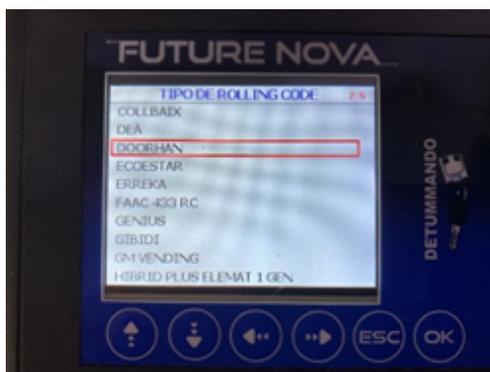
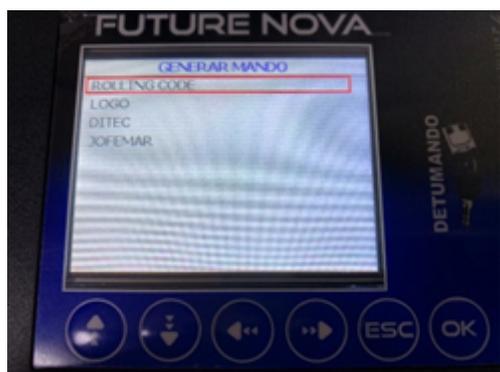
Al elegir la función generar mando, podremos seleccionar de una amplia lista, que marca y modelo de mando queremos generar. Decir que, para esta opción, no es necesaria una lectura previa de ningún mando. Precisamente se accede aquí cuando no disponemos de un mando original o copia de donde sacar la señal.

En la primera pantalla nos aparece un submenú que nos pide que indiquemos si deseamos generar un mando Rolling Code estándar, un GO, un DITEC o un JOFEMAR.

En este caso, al seleccionar el modelo deseado, la propia maquina generará la señal correspondiente a esa marca y podremos entonces grabar la misma en un mando virgen del tipo DTM-2, DTM-HUGO o DTM-ROLL, entre otros.

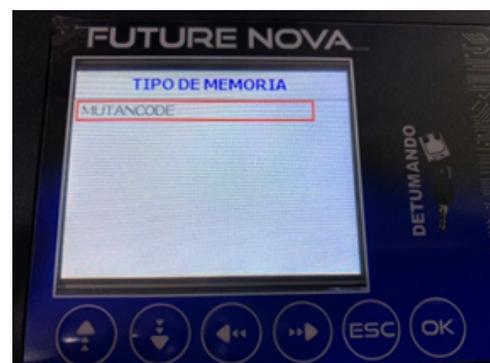
En el caso de la opción ROLLING CODE, tras elegir el modelo que deseamos generar, pulsaremos sobre OK y podremos elegir si deseamos que nos genere ese modelo con datos aleatorios de esa marca y modelo o si por el contrario queremos hacerlo con datos concretos, obtenidos de una transmisión de otro mando.

Habremos creado un mando sin disponer de ningún original. Dicha función NO es válida para mandos que incorporen algún código de instalador. Para esos casos se deberá forzosamente realizar el duplicado del mando que disponga de dicho código.



LEER MEMORIAS

Esta función nos lleva a una nueva pantalla donde nos muestra que memorias podemos leer. Por el momento solo hemos incorporado la opción de MUTANCODE pero en siguientes versiones añadiremos otras marcas

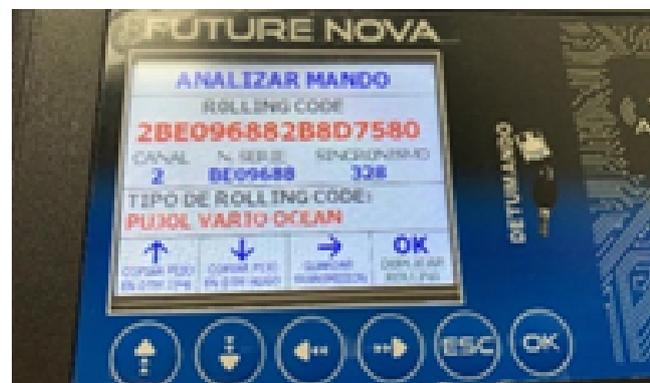
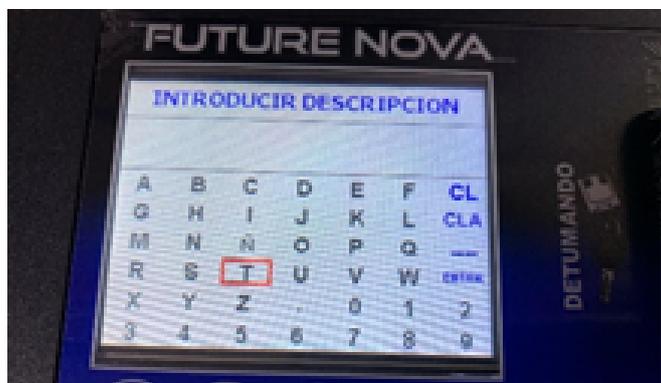
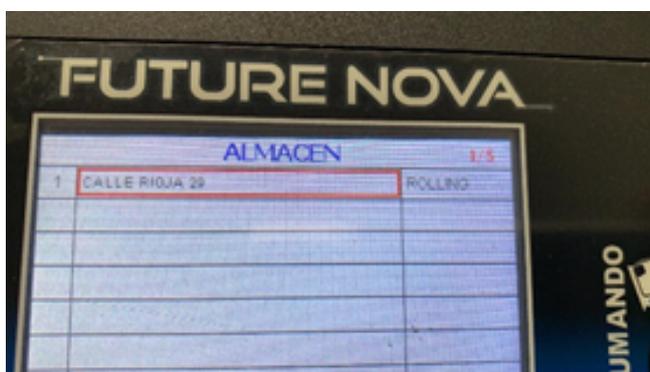


ALAMCÉN

Tras recibir la señal de un mando, como se muestra en las imágenes superiores, elegiremos la opción GUARDAR TRANSMISIÓN, pulsando la flecha derecha. En la imagen inferior izquierda, vemos una línea donde hemos guardado los datos de una transmisión.

Le hemos asignado el nombre de Calle Rioja 29, para saber que, en esa dirección, se utiliza este modelo con este código. Podemos asignarle cualquier nombre que deseemos para identificar ese garaje. Se desaconseja, calle y número.

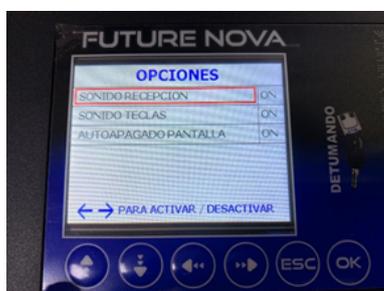
Si deseamos crear un mando con los datos del ejemplo, al estar seleccionada la línea CALLE RIOJA 29, pulsaremos sobre la tecla OK y nos aparecerá en pantalla la información de dicha transmisión. Es en ese momento cuando podremos grabarla en nuestro nuevo mando. Habremos guardado aquí datos que nos interese almacenar para ser utilizados a posteriori. En esta pantalla podremos ver los datos que hemos guardado anteriormente con información del mando y los volvemos a tener disponibles para crear nuevos mandos para ese garaje.



OPCIONES

En esta pantalla podremos configurar si deseamos poder escuchar el sonido de los mandos con los que estamos transmitiendo.

Podremos elegir si las teclas deben emitir el pitido o si deseamos que la pantalla se apague tras unos minutos sin usar la máquina. Si se apagara la pantalla, será suficiente con pulsar cualquier tecla para volver a encenderla.



CONTACTO

Esta pantalla le mostrará los datos de contacto de nuestra empresa para poder llamarnos de una forma rápida

